

**UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ**

**CAMPUS DE RUSSAS**

**Disciplina:** Introdução à Ciência da Computação

**Resumo da disciplina:** Desenvolvimento Móvel

**Discente:** Paulo Henrique Diniz de Lima Alencar

**DESENVOLVIMENTO MÓVEL**

O grupo responsável pela apresentação dessa cadeira optativa, iniciou sua apresentação falando um pouco sobre a importância dos aplicativos móveis no recente âmbito social. Foi dito que ao realizar qualquer ação em seu Smartphone, como pedir comida, pagar uma conta ou até chamar o famoso e bem requisitado Uber, você está fazendo uso de aplicativos desenvolvidos para serem utilizados em dispositivos móveis.

Mas o que seria o desenvolvimento móvel? De forma simplória, o desenvolvimento móvel está associado a criação da tecnologia mobile, isto é, uma tecnologia que permite que o usuário se locomova durante seu uso. Por possuir essa característica citada em junção com a facilidade de seu uso, hoje, mesmo existindo diversas pessoas que ainda não possuem um smartphone, a grande maioria das pessoas fazem uso desses dispositivos, que se popularizou de maneira exponencial em todo mundo. Isso acabou criando um novo mercado e com uma gigantesca demanda. Assim, em decorrência disso, nos dias de hoje, muitas equipes de desenvolvedores precisam criar apps capazes de atender essa grande demanda.

Após essa apresentação inicial, buscando situar e introduzir o tema para ouvintes, a equipe deu início a resolução da seguinte questão “O que se aprende na disciplina de desenvolvimento móvel?”. Segundo dados retirados da apresentação, a cadeira de desenvolvimento móvel busca proporcionar aos seus alunos uma base sólida de conceitos fundamentais e técnicos. Além disso, traz algo que eu particularmente achei bem interessante, que é a experiência transmitida por profissionais da área para os estudantes por meio de palestras ou vídeo conferências. No final do curso o estudante vai possuir uma boa base para desenvolver aplicativos para dispositivos móveis, seja Android, IOS ou Windows Phone.

A partir daí, o grupo explorou a seguinte pergunta “Para que o conhecimento é útil?”. Como já citado, o mercado de desenvolvimento mobile está atualmente bastante atrativo e com bastante crescimento. O Brasil por exemplo ocupa o primeiro lugar no uso de aplicativos para atividades diárias. Por consequência, isso acaba aumentando as oportunidades de emprego para os profissionais que procuram essa área de atuação, principalmente se possuir uma graduação em ciência da computação ou grande experiência na área.

Por fim o grupo apresentou algumas das últimas informações do trabalho, falando sobre os compus da UFC que podem ofertar a disciplina de desenvolvimento móbile. Segundo a pesquisa feita pelo grupo, somente um campus da UFC, localizado no município de Russas, atualmente está ofertando essa cadeira. Ela é ministrada pelo prof. Dr. Alexandre Matos Arruda e também o atual coordenado do curso de Ciência da Computação. No entanto, o grupo citou que o professor não é especialista em Desenvolvimento Mobile, mas que busca ensinar essa cadeira optativa com grande qualidade e empolgação e que ao mesmo tempo que ele ministra a disciplina, também procura explorar e ir aprendendo sobre a mesma.